**Exercícios aplicando strings**

1. Faça um programa em C que leia pelo teclado uma string de até 20 caracteres e depois copie os 5 primeiros caracteres desta string para uma outra string. Ao final, mostre as duas strings na tela. Dica: use a função ***gets***() para ler string e a função ***strncpy***() para copiar.
2. Faça um programa C que leia pelo teclado uma string e armazene numa variável *char prenome[20]* e leia outra string e armazene em *char sobrenome[20]*. Depois concatene o prenome e sobrenome numa variável *char nome[40]* e mostre o nome completo na tela. Dica: use as funções ***strcpy***() e ***strcat***().
3. Faça um programa C que leia uma string pelo teclado e mostre na tela o tamanho desta string. Dica: use a função ***strlen***()
4. Faça um programa C que leia uma string do teclado e depois copie esta string para outra variável, só que invertida. Depois mostre na tela as duas strings. Dica: depois de lida, percorra toda a string e mova caracter a caracter para invertida.
5. Faça um programa C que leia uma senha. Depois leia uma string e verifica se esta corresponde a senha. Caso afirmativo, imprima: “senha aceita”, caso contrário, imprima “senha inválida”. O usuário deve ter apenas três chances de entrar com a string correspondente a senha. Dica: use a função *strcmp*() e o comando break para interroper o laço quando a senha estiver correta antes da 3ª tentativa.
6. Faça um programa C que leia pelo teclado três strings de 20 caracteres cada e depois mostre estas strings em ordem alfabética crescente. Dica: use *strcmp*().